**Endabgabe EIA 2: Soccer-Game**

**Anleitung zur Interaktion mit dem Spiel**

**Formular:**

* Nutzer wählt Formularwerte(Trikotfarben, Schnelligkeit, Präzision)
* Nutzer klickt auf Start und kann nun mit dem Spiel beginnen

**Während des Spiels:**

* Per links-klick mit der Maus kann der Ball geschossen werden.
* Wenn ein Nutzer auf einen Button klickt, dann wird ein Spieler mit einer zufälligen Positionen hinzugefügt
* Wenn der Nutzer Strg + Links Klick auf einen Spieler macht, dann wird dieser Spieler gelöscht
* Wenn der Nutzer die Taste „i“ drückt, dann werden ihm die Werte von den Spielern 7 Sek lang angezeigt.